



FEDERATION FRANCOPHONE BELGE DE MARCHES POPULAIRES

Organigramme

Organigramme à transmettre en 2 exemplaires originaux signés à votre secrétaire provincial:

JEAN-CLAUDE RICHIER - Rue de l'Institut 41, 4632 CEREXHE - Email: jrichier@ffbmp.be * LG050@ffbmp.be * jrichier@hotmail.com

- 1) chaque fois qu'une fonction change de titulaire
- 2) chaque fois qu'une des données du cadre est modifiée
- 3) chaque année en décembre

Toutes les autres modifications sont à effectuer directement par le club via le système en ligne.

Pour les clubs non connectés l'envoi d'organigrammes papier s'impose dans tous les cas.

Matricule et nom du club	LG 186 - AMICALE PARA-COMMANDO LIEGE
N° entreprise (si ASBL)	
Siège du club	Rue du Forestier 57, 4100 BONCELLES
N° compte en banque	IBAN: BE03 3400 8438 4984 BIC: BBRUBEBB
Intitulé du compte	A.N.P.C.V. Régionale de Liège
Site Web	null
Email standard	LG186@ffbmp.be
Présence d'un DEA	Non

Président	GOTTI ANDRÉ 138055	Rue du Forestier 57, 4100 BONCELLES Tél: GSM: 0476/62.56.08 Email: LG186@ffbmp.be * andregotti@skynet.be
Secrétaire	GOTTI CHRISTINE 138086	Rue de Horion 22, 4347 ROLOUX Tél: GSM: 0478/34.82.82 Email: LG186@ffbmp.be * christinegotti@yahoo.fr
Trésorier	GOTTI ANDRÉ 138055	Rue du Forestier 57, 4100 BONCELLES Tél: GSM: 0476/62.56.08 Email: LG186@ffbmp.be * andregotti@skynet.be
Assurances	GOTTI ANDRÉ 138055	Rue du Forestier 57, 4100 BONCELLES Tél: GSM: 0476/62.56.08 Email: LG186@ffbmp.be * andregotti@skynet.be
Affiliations	GOTTI ANDRÉ 138055	Rue du Forestier 57, 4100 BONCELLES Tél: GSM: 0476/62.56.08 Email: LG186@ffbmp.be * andregotti@skynet.be
Calendrier	GOTTI ANDRÉ 138055	Rue du Forestier 57, 4100 BONCELLES Tél: GSM: 0476/62.56.08 Email: LG186@ffbmp.be * andregotti@skynet.be
Promotion	GOTTI ANDRÉ 138055	Rue du Forestier 57, 4100 BONCELLES Tél: GSM: 0476/62.56.08 Email: LG186@ffbmp.be * andregotti@skynet.be

Signature Président

Signature Secrétaire

Signature Trésorier

Date mise à jour Club: __/__/____

Date mise à jour CP: __/__/____

Date mise à jour CA: __/__/____